



**Geachte heer/ mevrouw,**

Hierbij bieden wij U de gevraagde informatie aan betreffende de diverse activiteiten die op landgoed Schuilenburg georganiseerd kunnen worden, Landgoed Schuilenburg biedt u talloze arrangementen en activiteiten aan voor groepen vanaf 10 personen. De keuze is enorm. Zo kunt u kiezen voor een geheel verzorgd themafeest, echter het is ook mogelijk om alleen de monumentale Wagenschuur inclusief een horeca pakket te boeken voor een feestje zonder een thema. Al onze thema's kunnen met een door u gewenst horeca pakket gecombineerd worden, alleen met uitzondering van "thema middeleeuws". Deze is alleen te combineren met het bijbehorend middeleeuws horecapakket .

## **Thema's**

### **Sagenmysteries**

#### **- *Sagenmysterie (theateruitvoering)***

In de sfeervolle verduisterde wagenschuur van Schuilenburg vertelt sagenverteller Harm u allerlei huiveringwekkende en vrolijke verhalen van vroeger over onder andere de witte wieven en de duivel. Diverse personages in de verhalen komen tot leven en zullen verrassend tevoorschijn komen tijdens de vertellingen. Helaas lopen lang niet alle verhalen goed af. Vooraf aan de vertellingen neemt Harm u mee over het heringerichte kasteelterrein waar u de sfeer zult proeven van een ver verleden.

*Tijdsduur : 1.75 uur      vanaf 25 personen*

#### **- *Sagenmysterie zonder rondleiding (theateruitvoering)***

In de sfeervolle verduisterde wagenschuur van Schuilenburg vertelt sagenverteller Harm u allerlei huiveringwekkende en vrolijke verhalen van vroeger over onder andere de witte wieven en de duivel. Diverse personages in de verhalen komen tot leven en zullen verrassend tevoorschijn komen tijdens de vertellingen. Helaas lopen lang niet alle verhalen goed af.

*Tijdsduur: 1 uur              vanaf 25 personen*

#### **- *Sagenvertelling***

Vooraf neemt Harm u mee over het heringerichte kasteelterrein waar u de sfeer zult proeven van een ver verleden. In de sfeervolle verduisterde wagenschuur van Schuilenburg vertelt sagenverteller Harm u allerlei huiveringwekkende en vrolijke verhalen van vroeger.

*Tijdsduur: 1¼ uur*

#### **- *Sagenmysterie speciaal plus typetjes***

Idem als Sagenmysterie, maar tijdens het middeleeuws maal of buffet zullen allerlei typetjes op een alleraardigste manier u vermaken met o.a. bedelaar, waarzegster, marskramer en natuurlijk onze dorpsomroeper Klepperderk.

*Tijdsduur: 3 uur              vanaf 25 personen*

#### **- *Sagenmysterie plus helletocht***

Sagenmysterie plus helletocht, een barre tocht na het sagenmysterie door de duistere bossen van Schuilenburg, om nog maar niet te spreken over de duistere types die u onderweg tegen zult komen.

*Tijdsduur: 4 uur              vanaf 25 personen*



## Middeleeuwen

### - **Middeleeuws (duur 2,5 uur)**

Een sfeer makend programma in het kader van de middeleeuwen, ingeleid met een aantal spannende verhalen. Vervolgens wordt Schuilenburg bezocht door een aantal duistere types die u liever niet zou ontmoeten. Laat u vooral niks afpakken of aansmeren. Tot slot zal onze dorpsomroeper Klepperderk proberen de gure types bij uw feestje te verdrijven, wij hopen voor u en voor hem dat het gaat lukken!!

*Tijdsduur : 2,5 uur vanaf 25 personen*

## Houthakkers

### - **Houthakkers**

Op de Sallandse Highlands zullen enkele verdwaalde Schotten uw krachten op de proef stellen. Allereerst zullen zij de totale groep opdelen in enkele 'clans' waarbij elke clan een eigen clanhoofd aanstelt. Uiteraard worden de clanhoofden in originele schotse kledij gestoken, waarna deze met hun team op de proef worden gesteld met paalhangen, koemelken, boomstam zagen en spijker slaan. Na een stevige houthakkersmaaltijd (Niet bij inbegrepen) worden uw krachten op een heel ander vlak gemeten, namelijk met het gokken en paalduwen. De uiteindelijke winnende clan zal uiteindelijk op z'n schots in het zonnetje worden gezet.

*Tijdsduur: 4 uur vanaf 25 personen*

### - **Houthakkers (duur 2 uur)**

Op de Sallandse Highlands zullen enkele verdwaalde Schotten uw krachten op de proef stellen. Allereerst zullen zij de totale groep opdelen in enkele 'clans' waarbij elke clan een eigen clanhoofd aanstelt. Uiteraard worden de clanhoofden in originele schotse kledij gestoken, waarna deze met hun team op de proef worden gesteld met onder andere; casino, koemelken en spijker slaan.

*Tijdsduur: 2 uur vanaf 25 personen*

Thema's (Exclusief horeca)	25 t/m 39 pers.	40 t/m 75 pers.	Tijdsduur
Houthakkers	€ 19,30 p.p.	€ 18,30 p.p.	4 uur.
Houthakkers	€ 12,90 p.p.	€ 12,20 p.p.	2 uur.
Middeleeuws	€ 18,20 p.p.	€ 17,00 p.p.	2 ½ uur.
Sagenmysteries (theateruitvoering) met rondleiding	€ 11,15 p.p.	€ 10,15 p.p.	1 ¾ uur.
Sagenmysterie zonder rondleiding (theateruitvoering)	€ 6,85 p.p.	€ 6,30 p.p.	1 uur.
Sagenvertelling met rondleiding	Vaste prijs	€ 145,00	1 ¾ uur.
Alleen rondleiding of sagenvertelling	Vaste prijs	€ 95,00	¾ uur.
Sagenmysterie speciaal plus typetjes	€ 16,60 p.p.	€ 15,60 p.p.	3 uur.
Sagenmysterie met helletocht	€ 24,40 p.p.	€ 22,40 p.p.	3 uur.